



Facility Commander

Digital Video SDK



Facility Commander est une plate-forme de commande et de contrôle qui intègre le système de contrôle d'accès Picture Perfect™ et un nombre croissant de produits de vidéo numérique. Le Digital Video SDK de Facility Commander permet de développer des pilotes Plug & Play pour interfacier votre matériel et vos logiciels vidéo à l'aide des interfaces de programmation d'applications (API) fournies. Ce kit de développement logiciel comporte également un simulateur qui vous évite d'installer des équipements ou des programmes pour tester votre pilote. Il comporte deux unités de lecture indépendantes pour tester le basculement entre caméras ou entre images en temps réel et images enregistrées.

PILOTE PLUG & PLAY

Avec le Digital Video SDK, vous n'avez pas besoin de l'assistance de GE-Interlogix pour développer votre pilote. Les intégrateurs, fournisseurs de numériscopes et autres fabricants sont désormais en mesure de développer un pilote qui interface leur équipement avec Facility Commander. Une fois votre pilote programmé, il se greffe sans problème sur Facility Commander et apparaît comme une option du menu lorsque la procédure d'installation configure le système. GE-Interlogix se tient à votre disposition si vous avez besoin d'aide pour développer votre pilote.

SIMULATEUR

Le SDK comporte un simulateur de numériscopie, une application indépendante, capable de fonctionner en réseau. Elle tourne sur n'importe quelle plate-forme Linux ou Windows dans votre réseau, afin de simuler les fonctionnalités d'un vrai numériscopie. Trois caméras sont simulées, avec zoom, panoramique horizontal et vertical, et paramètres par défaut prédéfinis. Le simulateur permet aussi de générer des alarmes en cas de perte d'image et de détection de mouvement.

SOUS-SYSTÈME MEDIA

Le pilote de numériscopie que vous développez s'intégrera dans le sous-système Media de Facility Commander.

Video Viewer

Le composant client du Video Viewer de Facility Commander permet à l'opérateur de visionner des images en temps réel fournies par les caméras configurées, des images enregistrées par ces caméras, d'effectuer un arrêt sur image lorsque certains événements déterminés surviennent, de mouvoir la caméra et de sélectionner des images enregistrées associées à un événement ou un moment.

Media Service

Le composant Media Service de Facility Commander tourne sur le serveur d'application et permet de commander différents pilotes configurés, des clients intégrés, des numériscopes et des caméras. Le Media Service communique les messages des caméras à partir du Video Viewer vers les numériscopes choisis. Il distribue ensuite les images du numériscopie vers les clients Facility Commander. Dans un environnement distribué, un serveur Facility Commander peut être supporté par un nombre indéterminé de serveurs Media dédiés distants. Le serveur Media est un serveur Facility Commander qui n'opère qu'un seul service, le Media Service.

Lorsqu'un opérateur souhaite visionner une vidéo, une commande est envoyée par le Video Viewer au serveur Facility Commander. Le serveur fait le lien entre le nom de la caméra et un numériscopie, et entre un numériscopie et un Media Service. Il prépare une connexion vidéo à partir du Video Viewer.

Facility Commander Digital Video SDK

Une fois que le Video Viewer a établi la connexion, le Media Service lance les images enregistrées. Le Media Service se charge de distribuer les mêmes images à de multiples clients.

Pilote de numériscope

Le pilote d'enregistrement vidéo fait correspondre les interfaces de numériscopes en interface Plug & Play pour Facility Commander. Si l'équipement n'est accessible que par des bibliothèques propriétaires, le pilote fournit une interface avec ces bibliothèques.

COMPÉTENCES REQUISES POUR UTILISER EFFICACEMENT SDK:

- Java
- Java Media Framework (connaissance de base)
- Protocoles de communication de base, en particulier TCP/IP
- SDK/API de numériscopes

CONTENU DU SDK

• Media Driver Test Framework

Fournit un cadre qui supporte les fonctionnalités du sous-système Media de Facility Commander

- Afficher des images en temps réel et enregistrées
- Marquer des images
- Sélectionner des images
- Panotage vertical, horizontal, zoom
- Sélectionner les paramètres par défaut
- Arrêts sur image
- Alarm View (alarmes de perte d'images et de détection de mouvement)
- Remise à zéro de l'alarme
- Simulateur de numériscope
- Echantillon d'implémentation de pilote pour interfacier le simulateur de numériscope

• Contenu du fichier zip SDK

- Mdtf-x.y.z.jar Media Driver Test Framework
 - Recsim-x.y.z.jar Simulateur d'enregistrement
 - Mdtf.bat Fichier séquentiel pour lancer Media Driver Test Framework
 - Recsim.bat Fichier séquentiel de lancement du simulateur d'enregistrement
 - Mdtf.sh Shell script pour lancer Media Driver Test Framework
 - Recsim.sh Shell script pour le simulateur d'enregistrement
 - Properties.properties Fichier des caractéristiques pour la configuration
 - Mdtf-src-x.y.z.zip Sources de Media Driver Test Framework
- Description complète de toutes les API, comprenant le détail de la méthode pour chaque interface.

SUPPORT CLIENTS

GE Interlogix et son réseau de partenaires CASI offrent une gamme complète de prestations, y compris l'étude du site, la supervision de l'installation et la formation. Une assistance en cas d'urgence est disponible 24 heures sur 24 et 7 jours sur 7.

POUR PLUS D'INFORMATIONS

Contactez le partenaire agréé CASI le plus proche pour vous assurer que Picture Perfect répond à vos besoins particuliers. Une liste des revendeurs autorisés est disponible sur le site www.geinterlogix.com.



GE Interlogix

GE Interlogix EMEA
Enterprise Technologies
Excelsiorlaan 28
B-1930 Zaventem
Tel. 02-719 98 10
Fax 02-725 06 57